

## ASD Scuola Scacchi Cormano

Riconosciuta dalla FSI **Scuola Scacchi** di 1° e 2° Livello Fondata nel 2009



## Domanda Iscrizione alla F.S.I.

## **Anno SCACCHISTICO: 2026**

## II/la Sottoscritto/a:

COGNOME:	Nome:	(*)
Nato/a a:	(* il:	(*)
Residente in:	(*). CAP:	(*)
Via:(*).	Num.:(*) Nazionalità:	(*)
Tel. Casa: Tel. Uff:	Tel. mobile:	(*)
Codice Fiscale:	(*) Cat. FSI: <b>(F)</b>	ELO: (F)
E-MAIL:		(*)
(per cortesia, scrivere in <b>STAMF</b>	PATELLO) - Campi Obbligatori (*)	
CHIEDE L'AMMISSIONE in qualità di Socio con	Tessera:	
	(indicare <b>SIGLA</b> e Indicar	·
SIGLA DESCRIZIONE		EURO
TA Tessera FSI Agonistica		80.00
O TO Tessera FSI Ordinaria		60,00
○ TR Tessera FSI Ordinaria Ridotta (*)		50,00
TJ Tessera FSI Junior (#)		30,00
(*) Solo per il primo anno; (#) Junior: nati dopo il 31/12/2008		
In tal senso, allego alla presente,   Copia Bonifico di Euro:		
AUTORIZZAZIONE AL TRATTAN	MENTO DEI DATI E DELLE IMMAGIN	JI .
Ai sensi del D.Lgs. n. 196/2003 i dati sopra riportati sono prescritti e verranno utilizzati unicamente a tale scopo e saranno trasferiti a conservati dalla ns. Associazione e pubblicati sul sito www.federse	gli organismi competenti della Federazione Scaco	
La sottoscrizione del presente modulo vale anche come <b>consenso</b> esclusivamente ai fini promozionali e di comunicazione, in contest	• •	
×○ - Autorizzo il Trattamento dei <b>DATI</b>	<ul> <li>NON Autorizzo il Trattamento dei DATI</li> </ul>	
× - Autorizzo il Trattamento delle <b>IMMAGINI</b>	O - NON Autorizzo il Trattamento	o delle <b>IMMAGINI</b>
Luogo e data, Firma (Se minore, Firma del Genitore o di chi ne fa le veci)		
ASD Scuola Scacchi Cormano - \	/ia Caravaggio, 3 – 20032 Cormar	no (MI)

PROCEDURA ISCRIZIONE: Inviare questo Modulo a: <a href="mailto:segreteria@scacchicormano.it">segreteria@scacchicormano.it</a> con Allegato copia Bonifico intestato alla:

Tel. +39 3205965 -- Mail: segreteria@scacchicormano.it - Sito: www.scacchicormano.it

ASD Scuola Scacchi Cormano IBAN: IT51K0200833000000100893426

CAUSALE: Tess.to FSI 2026 - Cognome e Nome