



## TROFEO SCACCHI SCUOLA INSEGNANTI MB ON-LINE

**Data di svolgimento:** il **25/03/2021** vedi calendario ed orari

**Iscrizione:** **Gratuita** - Entro e non oltre il **20 Marzo** – ore **12:00**

**Piattaforma di gioco:** **LICHESS** (<https://lichess.org/>) fruibile da smartphone o da PC con browser: Chrome o Firefox

**Cadenza di gioco:** 15 min. a giocatore per finire la partita;

**Turni:** **5** (con 10 minuti di pausa dalla fine dell'ultima partita e l'inizio del turno successivo)

**Referente Torneo** **Marco Pironi** - ASD Scuola Scacchi Cormano  
**Contatti** 338.6979983 – **Sito:** [www.scacchicormano.it](http://www.scacchicormano.it)

**Arbitro:** **FA Tiziana Balzarini**

Il torneo è aperto a tutti i **DOCENTI** delle Scuole Primarie e Secondarie di 1° e 2° grado di Monza e Brianza, che si siano registrati sulla piattaforma **Lichess.org**.

### **Iscrizione:**

Il giocatore, per poter partecipare, dovrà attivare la procedura che troverà nell'apposito **Allegato – Modalità di Iscrizione**

Per tutti i membri del Gruppo l'iscrizione al torneo sarà finalizzata selezionando il Torneo specifico, facendo clic su **unisciti** e inserendo la **password** di accesso al torneo che sarà comunicata dall'Organizzazione ai preiscritti.

**Data Torneo: GIOVEDÌ 25 Marzo 2021 con inizio ore 14,30**

### **STAGE FORMAZIONE UTILIZZO LICHESS.ORG**

**17/03/21 Ore 15,00/16,00 Conoscere Lichess.org – supplemento per DOCENTI**

**18/03/21 Ore 15,00/16,00 Conoscere Lichess.org – supplemento per DOCENTI**

### **Premi Torneo:**

- **Coppa** ai primi tre Classificati
- **Medaglia** alla Migliore Classificata Femminile

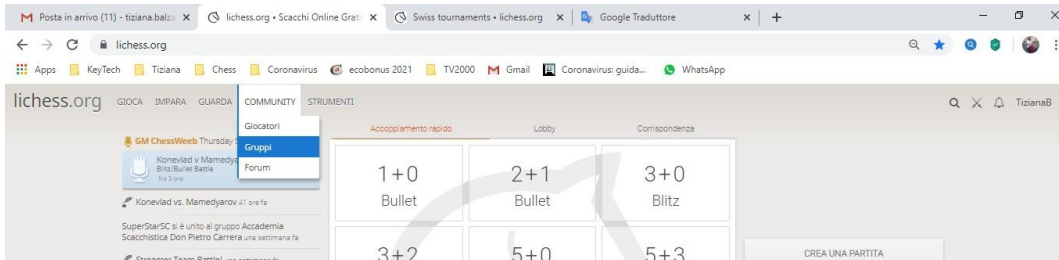
**N.B.** La data delle premiazioni sarà definita in relazione all'evolversi della situazione sanitaria.

# MODALITA' DI ISCRIZIONE

## Step 1

Collegarsi a Lichess : <https://lichess.org/>

Dal menu Principale scegliere : **Community**  **Gruppi**



## **Tutti i Gruppi**

Nella casella di ricerca scrivere  
“**ScuolaScacchiCormano**”

Quindi fare click sul GRUPPO

e poi sul bottone **UNISCITI AL GRUPPO**

risolvere il “**matto in uno**” e fare ancora clic su “**unisciti**”



## Step 2

Inviare un messaggio tramite **Lichess** al Capogruppo: **Marco Pironi (mpife58)** – comunicando il **Cognome e Nome – ID FIDE e nr. Telefono (ID Fide se noto)**

In alternativa può essere inviato un messaggio WhatsApp al nr. 338 6979983 così articolato: sono **Cognome Nome** nickname : xxxxxx attendo di essere accettato nel Gruppo Scuola Scacchi Cormano.

## Step 3

Una volta che sarete stati accettati nel Gruppo è necessario completare “**l’iscrizione al Torneo**” fare clic sul Torneo : **TROFEO SCACCHI SCUOLA INSEGNANTI MB**

quindi clic su **UNISCITI AL GRUPPO** e inserire la **password**.

## Modalità di svolgimento del Torneo e Informazioni operative

Collegandosi pochi minuti prima dell'inizio di ogni turno apparirà un popup contenente la sfida già pronta. Sarà sufficiente accettare e giocare.

### 1. Il Torneo NON è valido per le variazioni Elo!

Il torneo che si svolge online NON è valido per variazioni Elo FIDE ma solo per le variazioni Punteggio di Lichess (punteggio che viene utilizzato per gli abbinamenti)

### 2. Come vengono decisi gli abbinamenti?

Il primo incontro è casuale.

### 3. Come vengono calcolati i punti?

Una vittoria vale un punto, un pareggio è mezzo punto e una perdita è zero punti.

Quando un giocatore non può essere accoppiato durante un round, riceve un bye che vale un punto.

### 4. Come vengono calcolati i tie break?

Con il punteggio di Sonneborn – Berger. (Somma il punteggio di ogni avversario battuto dal giocatore e la metà del punteggio di ogni avversario con il quale ha pareggiato)

### 5. Cosa succede se un giocatore non è presente turno?

Il suo orologio sarà messo in moto e, esaurito il tempo il giocatore perderà la partita.

Quindi il sistema ritirerà il giocatore dal torneo, in modo che non perda più altre partite. Il giocatore, escluso dal torneo, se intende proseguire potrà nuovamente unirsi al torneo.

## Regolamento:

1. Al fine di garantire il miglior esito dell'evento, è richiesto che chiunque si iscriva lo faccia avendo la ragionevole certezza di portare a termine l'impegno, salvo, ovviamente, il caso di impedimento sopravvenuto.
2. Ad ogni giocatore è richiesto di fornire lo **username** utilizzato su Lichess, la propria **e-mail** e il proprio contatto **telefonico** al fine agevolare le comunicazioni con l'Organizzazione
3. Nel caso di perdita della connessione da parte di un giocatore, l'avversario **deve astenersi dal reclamare la vittoria sul server, essendo tenuto a lasciare al proprio avversario la possibilità materiale di riconnettersi**. Si suggerisce vivamente, in caso di connessioni domestiche poco affidabili, di tenersi pronti a riprendere istantaneamente la partita tramite la rete mobile del cellulare (Lichess ha sviluppato un'ottima applicazione) o usando lo stesso come *hotspot* per il proprio PC.
4. **Durante la partita è vietato avvalersi di qualunque aiuto esterno. Non è consentito l'uso di alcun software scacchistico, di appunti, di libri, di suggerimenti da parte di chiunque assista alla partita, di scacchiere da tavolo con lo scopo di valutare la posizione.** Nulla vieta, invece, di giocare sulla propria scacchiera da tavolo limitandosi a riprodurre su di essa la posizione che, mossa dopo mossa, si presenta sulla piattaforma online