

LA ASD SCUOLA SCACCHI CORMANO, ORGANIZZA TORNEI ARENA

Torneo:	Cormano RAPID Online 3.0 (Arena)
Date di svolgimento:	Sabato pomeriggio dalle 15 alle 18
Caratteristiche:	torneo RAPID A TEMPO, non valido per variazioni Elo FIDE
Piattaforma di gioco:	LICHESS (it.lichess.org) fruibile da smartphone o da PC con browser: Chrome o Firefox
Cadenza di gioco:	A tempo cadenza Rapid 10' + 5" .
Iscrizione:	Gratuita unendosi al torneo sul Gruppo: ScuolaScacchiCormano . Vedi Allegato : Modalità di Iscrizione al Gruppo in 3 step
Organizzatore:	Marco Pironi Tel 338.6979983 - Sito: www.scacchicormano.it

Ammissione: il torneo è aperto a tutti i Tesserati FSI per l'anno 2019 o 2020 che abbiano adeguata dimestichezza con la piattaforma di gioco LICHESS

Anticheating: Durante le partite è vietato avvalersi di qualunque aiuto esterno. Non è consentito l'uso di alcun software scacchistico, di appunti, di libri, di suggerimenti da parte di chiunque assista alla partita, di scacchiere da tavolo con lo scopo di valutare la posizione. Lichess dispone, al suo interno di un motore di verifica e può assegnare in automatico "partita persa".

Calendario di gioco:

Tutti i sabato pomeriggio, dalle 15 alle 18.

Svolgimento del torneo:

Solo i componenti del Gruppo **ScuolaScacchiCormano** possono partecipare.

Per modalità di adesione al Gruppo ved. "Allegato - Modalità di Iscrizione al Gruppo in 3 step".

Abbinamenti automatici eseguiti da Lichess.

Più veloce giochi, più partite puoi giocare, più punti realizzi ai fini della classifica finale (vedi punto due delle Specifiche).

Riceverai una notifica quando il torneo inizierà. *(Durante l'attesa puoi tranquillamente giocare in un'altra scheda)*

Specifiche:

1) Come funziona l'accoppiamento

All'inizio del torneo i giocatori sono accoppiati (da Lichess) sulla base del loro punteggio individuale.

Non appena finisci una partita, ritorna nella lobby del torneo e attendi: verrai nuovamente accoppiato con un altro giocatore con un punteggio simile al tuo. Il tempo di attesa è minimo; tuttavia, potresti non affrontare tutti i giocatori partecipanti al torneo.

2) Come sono calcolati i punteggi del torneo

Una vittoria ha un punteggio base di 2 punti, una patta 1 punto e una sconfitta 0 punti.

Se vinci due partite consecutivamente, ogni partita successiva varrà il doppio dei punti rispetto al punteggio base. Ciò sarà indicato dall'icona di una fiamma.

Il raddoppio del punteggio significa che una vittoria varrà 4 punti, una patta 2 punti e una sconfitta 0.

Vittorie consecutive continueranno a dare il doppio punteggio.

Non appena pareggi o perdi, il punteggio smetterà di essere raddoppiato. Per esempio:

- Tre vittorie consecutive valgono 8 punti: $2 + 2 + (2 \times 2)$
- Due vittorie, una patta e una vittoria valgono 8 punti: $2 + 2 + (2 \times 1) + 2$
- Due vittorie, una sconfitta e una patta valgono 5 punti: $2 + 2 + (2 \times 0) + 1$

3) Come finisce il torneo

Il torneo ha un limite di tempo di 180 minuti (tre ore). Quando il tempo scade, le classifiche del torneo vengono bloccate e viene proclamato il vincitore. Le partite ancora in corso continueranno, ma non varranno ai fini del torneo.

4) Come viene deciso il vincitore

Saranno proclamati vincitori i tre giocatori che abbiano il maggior numero di punti allo scadere del tempo previsto per il torneo.

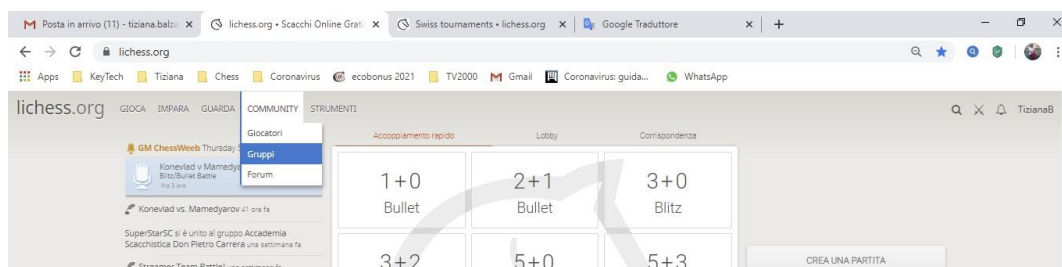
Se due o più giocatori hanno lo stesso numero di punti, lo spareggio avverrà in base alla performance del torneo, valutata dal Tournament Performance Rating, calcolato come $[Somma\ dei\ punteggi\ degli\ avversari + 400 \times (Vittorie - Sconfitte)] / Partite\ giocate$.

Allegato - Modalità di Iscrizione al Gruppo in 3 step

Step 1

Collegarsi a Lichess : <https://lichess.org/>

Dal menu Principale scegliere : **Community** → **Gruppi**



→ **Tutti i Gruppi**

Nella casella di ricerca scrivere

“scuola scacchi cormano”

Quindi fare click sul GRUPPO

e poi sul bottone

UNISCI AL GRUPPO

risolvere il “matto in uno” e fare ancora clic su “**unisciti**”



Step 2

Inviare un messaggio tramite Lichess al Capogruppo: **Marco Pironi (mpife58)** - comunicando il **Cognome e Nome**

- **ID FIDE e nr. Telefono**

In alternativa può essere inviato un messaggio WhatsApp al nr. 338 6979983 così articolato :

*sono **Cognome Nome** nickname : xxxxxx attendo di essere accettato nel Gruppo Scuola Scacchi Cormano.*

Step 3







Una volta che sarete stati accettati

nel Gruppo è necessario

formalizzare “**l’iscrizione al Torneo**”

fare clic sul Torneo desiderato

Tornei

	Trofeo dei Bravi giocatori 30+10 • Classical • Classificata	6 rounds swiss Partita in corso	
	Cormano RAPID Online1-Sabato-Arena 10+5 • Rapid • Classificata • 3h	Inner team 14 nov 2020, 15:00	
	Cormano RAPID Online2-Domenica Arena 10+5 • Rapid • Classificata • 3h	Inner team 15 nov 2020, 15:00	
	Primo Campionato Sociale Online 15+0 • Rapid • Classificata	7 rounds swiss 4 mesi fa	