



La **ASD Scuola Scacchi Cormanò** con il suo primo

CAMPIONATO SOCIALE ON-LINE

Partecipa al Progetto FIDE:

Checkmate Coronavirus

- Torneo:** **1° CAMPIONATO SOCIALE ON-LINE 2020**
torneo online, non valido per variazioni Elo Fide Rapid
- Data di svolgimento:** 14 Giugno 2020 ore 14:30
- Ammissione:** il torneo è aperto a tutti i Tesserati per la ASD SCUOLA SCACCHI CORMANO (2019 e/o 2020). Sarà assegnato il titolo di “Campione Sociale ON LINE 2020” ai migliori : Assoluto e Under 14
- Iscrizione (*) :** Gratuita - Entro il 13 Giugno – ore 20:00
(vedere “**modalità di iscrizione**” nelle pagine seguenti)
- Piattaforma di gioco:** **LICHESS** (it.lichess.org) fruibile da PC con browser: Chrome o Firefox
- Tempo di riflessione:** 15' + 0"
- Abbinamenti :** Sistema Svizzero Dutch FIDE (eseguito da Lichess)
- Spareggio Tecnico :** Sonneborn-Berger
- Turni di gioco :** max 8
*(Quando saranno conclusi tutti i possibili abbinamenti , il torneo verrà chiuso e verrà dichiarato un vincitore.
Al giocatore che non può essere abbinato ad un turno verrà assegnato 1 punto BYE)*
- Variazione Punteggio:** Le partite saranno valutate per le variazioni del Punteggio di merito Lichess.

Premi:

Tutti concorrono al sorteggio dei Premi in Palio del 17 giugno 2020 come stabilito alla manifestazione “**Checkmate Coronavirus**” (che non saranno assegnati in base alla classifica finale)

17 giugno sorteggio FINALE	Invito come ospiti alle Olimpiadi di scacchi di Mosca del 2021 (biglietto aereo e sistemazione in hotel in pensione completa per 6 notti, lato partecipazione a eventi e cerimonie di chiusura) *	40
	Mini-Match on line con un GM top	30
	2 ore di Lezione GM master-class	346
	Gadget ricordo Checkmate Coronavirus	480

Per maggiori info consultare il sito <https://checkmatecoronavirus.com/>

Per la versione in lingua italiana :

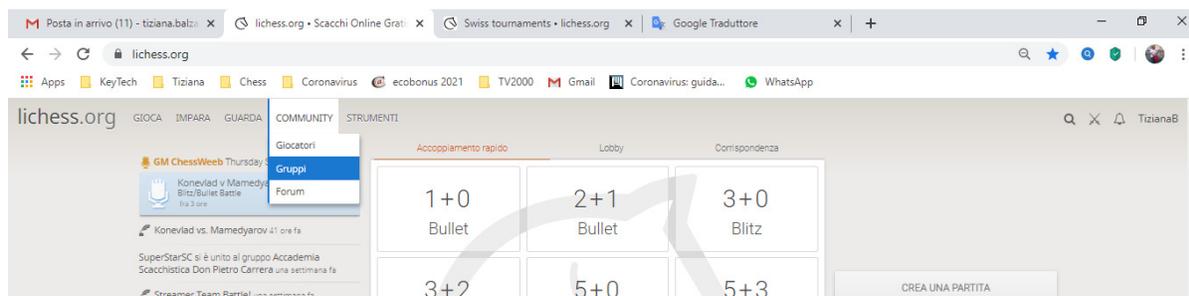
<http://www.scacchicormano.it/wp-content/uploads/2020/06/CheckmateCoronavirusProject-IT.pdf>

(*) Modalità d'iscrizione in tre steps

Step 1

Collegarsi a Lichess : <https://lichess.org/>

Dal menu Principale scegliere : **Community** → **Gruppi**



→ **Tutti i Gruppi**

Nella casella di ricerca scrivere “scuola scacchi cormano”

Quindi fare click sul GRUPPO

e poi sul bottone

UNISCITI AL GRUPPO

risolvere il “matto in uno” e fare ancora clic su “**unisciti**”



Step 2

Inviare un messaggio tramite **Lichess** al Capogruppo : **TizianaB** – comunicando il Cognome e Nome affinché si possa verificare la vostra appartenenza alla **Scuola Scacchi Cormano**

In alternativa può essere inviato un WhatsApp al nr. 348 706 1576 così articolato :
sono **Cognome Nome** iscritto al Torneo Sociale SSC con il nickname : **xxxxxx**

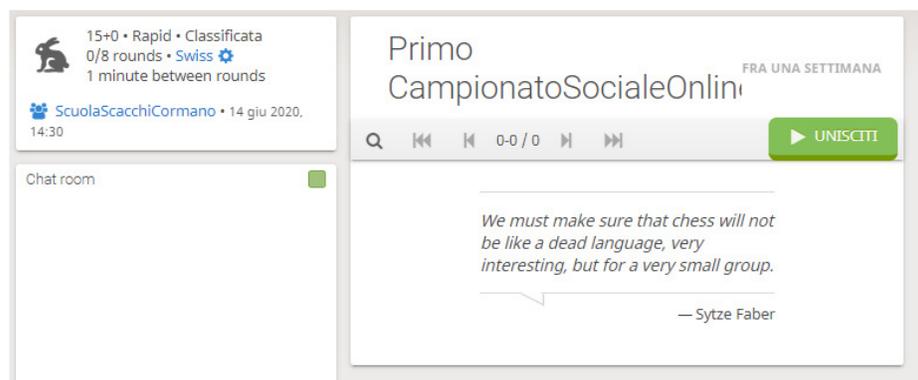
Step 3

Una volta che sarete stati accettati nel Gruppo è necessario formalizzare **“l’iscrizione al Torneo”**

fare clic sul Torneo



quindi clic su **UNISCITI**



Ora attendere le **ore 14:30 di domenica 14 giugno 2020** per cominciare il torneo e Buon gioco.

Alcuni Chiarimenti sul funzionamento di un Torneo Svizzero su Lichess

Come vedo gli Abbinamenti? Se gioco di Bianco come lancio la sfida?

Entro le ore 14:30 di domenica 14 giugno dovrai essere collegato a Lichess ed “entrare nel Torneo”. Il Sistema lancerà la sfida per te e farà partire il tuo orologio.

Cosa succede se un giocatore non gioca o si collega in ritardo ?

Il tempo sull’orologio trascorrerà fino alla caduta della bandierina e il giocatore avrà perso la partita. Quindi il sistema escluderà il giocatore dal torneo, in modo che non perda più altre partite.

Nel caso il giocatore volesse continuare potrà nuovamente unirsi al torneo in qualsiasi momento.

I turni si giocano a orari fissi ?

No ! Ogni turno, successivo al primo, si giocherà dopo meno di un minuto dal termine dell’ultima partita del turno precedente.

Come vengono calcolati i punti?

Una vittoria vale un punto, un pareggio mezzo punto, una sconfitta zero punti.

Quando un giocatore non può essere accoppiato durante un round, riceve un BYE del valore di 1 punto

I giocatori possono unirsi al torneo dopo il primo turno ?

Sì, fino alla metà dei rounds.

Gli iscritti in ritardo ottengono un singolo BYE (mezzo punto) anche se non hanno giocato diversi round.

Quanti BYE può ottenere un giocatore?

Un giocatore riceve un punto BYE ogni volta che il sistema di accoppiamento non riesce a trovare un avversario valido.

Inoltre, quando un giocatore si unisce in ritardo a un torneo, viene attribuito un singolo bye di mezzo punto.

Come vengono decisi gli accoppiamenti?

Con il sistema olandese, implementato da *bbPairings* secondo il manuale FIDE.

Cosa succede se il torneo ha più round dei giocatori?

Quando tutti i possibili abbinamenti sono stati giocati, il torneo verrà chiuso e verrà dichiarato un vincitore.

Perché è limitato agli appartenenti di uno specifico Gruppo ?

I tornei svizzeri non sono stati progettati per gli scacchi online. Richiedono puntualità, dedizione e pazienza da parte dei giocatori.

Pensiamo che queste condizioni abbiano maggiori probabilità di essere soddisfatte all'interno di una squadra/gruppo che nei tornei globali.