



| | |
|------------------------------|--|
| Torneo: | CP.MI. On-Line Under 18 |
| Data di svolgimento: | dal 24 al 27 aprile 2020 vedi calendario e orari |
| Iscrizione: | Gratuita - Entro il 23 aprile – ore 20:00 |
| Caratteristiche: | torneo online, non valido per variazioni Elo abbinamenti con sistema SWISS FIDE (software: Vega) Spareggio: Scontro Diretto, Buchholz Totale, Sonneborn Berger, APRO Elo per abbinamenti : FIDE Rapid, Standard FIDE/Italia, 1440 |
| Piattaforma di gioco: | LICHESS (it.lichess.org) fruibile da smartphone o da PC con browser: Chrome o Firefox |
| Cadenza di gioco: | 30 minuti a giocatori senza incremento |
| Turni: | 6 |
| Organizzatore: | Lisimberti Giuseppe Presidente ASD Scuola Scacchi Cormano / Delegato FSI Milano e Provincia Contatti 333.3205965 – Sito: www.scacchicormano.it |
| Arbitro: | AF Tiziana Balzarini |

- **Ammissione:**

il torneo è aperto a tutti i ragazzi nati dal 1° gennaio 2002 in possesso di Tessera FSI per gli anni 2019 o 2020.

Al Primo Classificato, tesserato per un circolo della Provincia di Milano, sarà assegnato il titolo di “Campione Provinciale ON LINE Under 18 di MILANO”

- **Requisiti richiesti:**

conoscenza minima della piattaforma LICHESS, in particolare saper individuare il **nickname** dell'avversario ed essere in grado di lanciare una sfida impostando la cadenza e il colore.

- **Iscrizioni**

Entro le ore 20:00 del 23 aprile su Vesus al link :

<http://vesus.org/tournaments/cp-u18-on-line-milano/>

E' indispensabile indicare l'indirizzo mail e il numero di telefono (eventualmente del genitore) seguito dal **nickname** di registrazione su LICHESS del ragazzo (es: 33599888-pippo04). Non saranno accettate iscrizioni incomplete.

La mattina del giorno 24 aprile entro le ore 12:00 collegarsi a Lichess e unirsi al Gruppo: **CPMIU18 OnLine** (risolvendo il quiz di matto in uno).

- **Modalità di svolgimento:**

Turni e classifiche saranno pubblicate su Vesus.

Alla chiusura delle iscrizioni si procede all'abbinamento dei giocatori al 1° turno (entro le ore 16:00 del 24 aprile.)

All'orario stabilito, il **giocatore con BIANCO**, collegato a LICHESS, inviterà a giocare il suo avversario impostando il tempo stabilito (30 minuti) e il colore.

Alla conclusione di ogni partita il **giocatore che ha vinto** deve inviare immediatamente all'arbitro il risultato (esempio: **Turno 1 – Verdi - Rossi 0-1**) attraverso la chat del Gruppo di Lichess o tramite WhatsApp (o sms) al nr. **3487061576**.

L'arbitro provvede a elaborare il turno successivo e alla pubblicazione degli abbinamenti.

Qualora un giocatore non possa partecipare ad uno o più turni deve avvisare preventivamente l'arbitro. La partita sarà considerata persa per il giocatore non presente all'inizio del turno.

Calendario di gioco:

| | | | |
|---------|----------|-----------|-----------|
| Turno 1 | Venerdì | 24 Aprile | ore 17:30 |
| Turno 2 | Sabato | 25 Aprile | ore 14:30 |
| Turno 3 | Sabato | 25 Aprile | ore 17:30 |
| Turno 4 | Domenica | 26 Aprile | ore 14:30 |
| Turno 5 | Domenica | 26 Aprile | ore 17:30 |
| Turno 6 | Lunedì | 27 Aprile | ore 17:30 |

Premi:

- **Coppa al 1° Classificato** tesserato per un Circolo della Provincia di Milano
- **Medaglia al 2° e 3° Classificato** tesserato per un Circolo della Provincia di Milano
- **Coppa al 1° Classificato** tesserato per un Circolo NON della Provincia di Milano
- **Coppa alla 1° Classificata Femminile**

Inoltre saranno premiati tutti i partecipanti con un **Attestato di Partecipazione** alla **1a Edizione del CP.MI. On-Line Under 18**

Regolamento:

1. Al fine di garantire il miglior esito dell'evento, è richiesto che chiunque si iscriva lo faccia avendo la ragionevole certezza di portare a termine l'impegno, salvo, ovviamente, il caso di impedimento sopravvenuto.
2. Ogni giocatore è tenuto a comunicare l'eventuale assenza per un turno **prima** della pubblicazione degli abbinamenti di quel turno di gioco. Il giocatore che non si presenta in un turno per il quale era stato regolarmente abbinato, verrà considerato ritirato dal torneo.
3. L'organizzazione si riserva di valutare la riammissione di chi ne faccia esplicita e motivata richiesta.
4. Ad ogni giocatore è richiesto di fornire lo **username** utilizzato su Lichess, la propria **e-mail** e il proprio contatto **telefonico** al fine agevolare le comunicazioni con l'Organizzazione
5. **Alla fine dell'incontro dovrà essere comunicato, tramite chat Lichess, WhatsApp o sms al nr 3487061576, il risultato**, al fine di poter gestire i risultati e generare gli abbinamenti successivi.
6. Nel caso di perdita della connessione da parte di un giocatore, l'avversario **deve astenersi** dal reclamare la vittoria sul server, essendo tenuto a lasciare al proprio avversario la possibilità materiale di riconnettersi. Si suggerisce vivamente, in caso di connessioni domestiche poco affidabili, di tenersi pronti a riprendere istantaneamente la partita tramite la rete mobile del cellulare (Lichess ha sviluppato un'ottima applicazione) o usando lo stesso come *hotspot* per il proprio PC.
7. In caso di partita iniziata a colori invertiti o con una errata impostazione del timer, in qualunque momento della partita stessa, sarà facoltà dei giocatori accordarsi per annullarla e ricominciare con le impostazioni corrette. Se ciò non avvenisse il risultato finale sarà considerato valido sempre che non sia stato impostato un tempo inferiore a quello stabilito o equivalente.
8. **Durante la partita è vietato avvalersi di qualunque aiuto esterno. Non è consentito l'uso di alcun software scacchistico, di appunti, di libri, di suggerimenti da parte di chiunque assista alla partita, di scacchiere da tavolo con lo scopo di valutare la posizione.** Nulla vieta, invece, di giocare sulla propria scacchiera da tavolo limitandosi a riprodurre su di essa la posizione che, mossa dopo mossa, si presenta sulla piattaforma online.